



## Quiénes somos

El proyecto **GREENovation** es una iniciativa de vanguardia, que responde de manera directa a la **urgente necesidad de desarrollar competencias ecológicas y digitales** en los **adultos poco cualificados y en las colectividades desfavorecidas**. Dotando a alumnos y educadores de competencias digitales y empresariales ecológicas, el proyecto no solo fomenta la **sostenibilidad**, sino que también mejora la **empleabilidad** en los mercados de trabajo emergentes.

La integración de **juegos de simulación de realidad virtual, aplicaciones móviles y programas de formación modernos** garantiza una experiencia de aprendizaje entretenida y práctica. Gracias a sus estrechas alianzas a nivel europeo y a su enfoque centrado en el aprendizaje continuo, GREENovation está bien preparado para impulsar un cambio económico, social y medioambiental significativo, en perfecta armonía con el **Pacto Verde de la UE y la Agenda 2030 para la Educación**.



# GREENovation

Visita nuestro sitio web en  
[www.greenovation-project.eu](http://www.greenovation-project.eu)

Síguenos en las redes sociales



GREENovation



GREENovationproject

ERASMUS-2024-1-DE02-KA220-ADU-000245272



Cofinanciado por  
la Unión Europea

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados solo comprometen a su(s) autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser considerados responsables de ellos.



GREENovation

# Reduciendo la brecha de competencias en emprendimiento verde e innovación digital

# ¿Por qué GREENovation?

La **transición ecológica** es una de las **principales prioridades** en la escena económica actual. La necesidad de empleos verdes va en aumento, pero muchos **adultos carecen** de las **cualificaciones** necesarias para acceder a estas oportunidades.

## PRINCIPALES RETOS

- Acceso limitado a la educación medioambiental
- Déficit de cualificaciones en la economía medioambiental
- Brecha digital
- Necesidad de metodologías de aprendizaje innovadoras

## ¡El objetivo de GREENovation es cambiar esta situación!

A través de la combinación entre simulaciones de realidad virtual, una plataforma interactiva de aprendizaje en línea y aplicaciones móviles, **mejoraremos** y **readaptaremos las competencias** de los ciudadanos, preparándolos para un futuro más sostenible.

## GRUPOS DESTINATARIOS

- Adultos con menos oportunidades
- Educadores de adultos
- Proveedores de educación de adultos
- Emprendedores y Empresas Ecológicas

# Los principales objetivos de GREENovation son:

El objetivo principal del proyecto GREENovation es **impulsar la transición digital y ecológica** mejorando la calidad de las oportunidades de aprendizaje continuo, inclusivo y accesible. Nos proponemos:

- Ofrecer **cursos de formación validados** para Adultos poco cualificados
- Apoyar el **desarrollo profesional** de los educadores
- Desarrollar **herramientas digitales innovadoras** para el aprendizaje ecológico
- Promover el aprendizaje transnacional y el intercambio de **buenas prácticas**
- Reforzar las **redes** nacionales y de la UE **en favor de la sostenibilidad**

## ¿Qué va a hacer GREENovation?

- Desarrollar un **Mapa Europeo de buenas prácticas de emprendimiento verde**
- Crear un **Paquete Educativo para el aprendizaje digital mixto**
- Crear un **Juego de Simulación de Realidad Virtual** y una **Aplicación Móvil** para explorar oportunidades de empleo verde
- Establecer **Centros de GREENovation** para conectar a alumnos, educadores y empresas verdes

# ¿Quién está detrás del proyecto?

GREENovation es una colaboración de **6 socios** de **5 países** de toda Europa:

**europass**  
**Berlin**

Alemania

**CAMERA**  
**ITALIANA**  
**BARCELONA**

España



**CITIZENSACT**

Chipre

**Emphasys**  
**DIGITAL INNOVATION CENTRE**

Chipre



Grecia



Eslovenia

