

Über uns



Das **GREENovation-Projekt** ist eine zukunftsorientierte Initiative, die direkt auf den **dringenden Bedarf an grünen und digitalen Kompetenzen** bei **geringqualifizierten Erwachsenen und marginalisierten Gemeinschaften** eingeht. Indem es Lernende und Lehrkräfte mit Kompetenzen in grünem Unternehmertum und digitalen Fähigkeiten ausstattet, fördert das Projekt nicht nur **Nachhaltigkeit**, sondern verbessert auch die **Beschäftigungsfähigkeit** in aufkommenden Arbeitsmärkten.

Die Integration von **VR-Simulationsspielen, mobilen App und innovativen Schulungskonzepten** sorgt für ein praxisnahes und motivierendes Lernerlebnis. Mit starken europäischen Partnerschaften und dem Fokus auf lebenslanges Lernen ist GREENovation bestens aufgestellt, um bedeutende wirtschaftliche, soziale und ökologische Veränderungen voranzutreiben – im Einklang mit dem **EU Green Deal** und der **Bildungsagenda 2030**.



GREENovation

Besuchen Sie unsere Website unter
www.greenovation-project.eu

Folgen Sie uns in den sozialen Medien



GREENovation



GREENovationproject

ERASMUS-2024-1-DE02-KA220-ADU-000245272



Kofinanziert von der Europäischen Union

Finanziert durch die Europäische Union. Die geäußerten Ansichten und Meinungen stammen jedoch ausschließlich von den Autorinnen und Autoren und spiegeln nicht notwendigerweise die der Europäischen Union oder der Exekutivagentur für Bildung und Kultur (EACEA) wider. Weder die Europäische Union noch die EACEA können für diese verantwortlich gemacht werden.



GREENovation

Überbrückung der Kompetenzlücke im grünen Unternehmertum und in digitaler Innovation

Warum GREENovation?

Der grüne Wandel ist eine zentrale Priorität in der heutigen Wirtschaft. Die Nachfrage nach grünen Arbeitsplätzen steigt, doch **vielen Erwachsenen fehlen die notwendigen Kompetenzen**, um diese Chancen zu nutzen.

ZENTRALE HERAUSFORDERUNGEN

- Begrenzter Zugang zu grüner Bildung
- Kompetenzlücken in der grünen Wirtschaft
- Digitale Kluft
- Bedarf an innovativen Lernmethoden

GREENovation möchte das ändern!

Durch eine Kombination aus VR-Simulationen, einer interaktiven E-Learning-Plattform und mobilen Anwendungen werden wir Menschen **weiterbilden und umschulen**, um sie auf eine nachhaltigere Zukunft vorzubereiten.

ZIELGRUPPEN

- Erwachsene mit eingeschränkten Chancen
- Erwachsenenbildner:innen
- Anbieter von Erwachsenenbildung
- Grüne Unternehmer:innen & Unternehmen

Die Hauptziele von GREENovation sind:

Das Hauptziel des GREENovation-Projekts ist es, **die digitale und grüne Transformation zu unterstützen**, indem die Qualität inklusiver und zugänglicher Möglichkeiten zum lebenslangen Lernen verbessert wird. Wir wollen:

- **Validierte Ausbildungen** für geringqualifizierte Erwachsene anbieten
- Die **berufliche Weiterentwicklung** von Lehrkräften fördern
- **Innovative digitale Werkzeuge** für grünes Lernen entwickeln
- Transnationales Lernen und den Austausch **guter Praktiken** fördern
- EU- und nationale **Netzwerke für Nachhaltigkeit** stärken

Was wird GREENovation tun?

- Eine europäische **Karte der besten Praktiken im grünen Unternehmertum** erstellen
- Ein **Bildungspaket für blended digitales Lernen** entwickeln
- Ein **VR-Simulationsspiel** und Eine **mobile App** zur Erkundung von grünen Berufschancen entwickeln
- **GREENovation Hubs** einrichten, um Lernende, Lehrkräfte und grüne Unternehmen zu vernetzen

Wer steht hinter dem Projekt?

GREENovation ist eine Zusammenarbeit von **6 Partnern aus 5 Ländern** in ganz Europa:

europass
Berlin

Deutschland

CAMERA
ITALIANA
BARCELONA

Spanien



CITIZENSACT

Zypern

Emphasys
DIGITAL INNOVATION CENTRE

Zypern



Griechenland



Slowenien

